ÍNDICE DE NORMATIVA LIGA ADDICTIVE VETERANOS DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PÁDEL

Contenido

CAPÍTULO I. GENERAL 2
I.1 Normas generales 2
I.2. Categoría. Divisiones y grupos. Ascensos y descensos 2
I.3 Ordenación equipos final de temporada 3
I.4 Renuncia plaza de ascenso 4
I.5 Plaza equipo no inscrito 4
I.6 Requisitos pistas. Pago. Edad. Licencia. Plazo inscripción jugadores 4
I.7 Sistema de equipos asociados de un mismo club. Condicionantes 5
I.8 Incorporación jugadores. Plazos, modo y validación 6
I.9 Delegados. Funciones. Cometidos. Sustitución del delegado en enfrentamientos 7
I.10. Técnicos. 8
I.11. Entrega de trofeos liga 8
CAPÍTULO II. COMPETICIÓN 8
II.1. Composición grupos. Suspensión partidos y aplazamientos 8
II.2. Día y hora de Juego. Mínimo de pistas. Modificación pistas 9
II.3 Sistema de juego. Pelota de juego. Mínimo de botes 10
II.4 Acta enfrentamientos 10
II.5 Formación equipos y ordenación parejas.DNI 11
II.6 Puntuación jugadores. Actualización de puntos 12
II.7 Suspensión de la competición 13
CAPÍTULO III. SISTEMA DE PUNTUACIÓN 13
III.1. Contabilidad puntos 13
III.2. Factores en caso de empate Final 13
III.3. W.O Pareja y mínimo de parejas 14
III.4. W.O equipo 14
CAPÍTULO IV. SISTEMA DE PENALIZACIÓN 14
IV.1. Tiempos de aviso W.O. y mínimo de parejas 14
IV.2. Falsificación y plazos recepción actas 15
IV.3. Suplantación de identidad y alineación indebida 15
IV.4. Número mínimo de pistas 16
IV.5. Número mínimo de botes nuevos 17
CAPÍTULO V. SANCIONES 17
V.1. Comité de competición. Potestad. Plazos Recursos 17
V.2. Notificaciones 17
V.3. Vigencia penalizaciones 17

NORMATIVA LIGA ADDICTIVE DE VETERANOS 2026 – 2027.

CAPÍTULO I. GENERAL.

I.1. Normas generales.

En la Liga Addictive de Veteranos podrán participar todos aquellos equipos dados de alta y registrados en la modalidad de pádel como Clubes Deportivos y Asociaciones Deportivas de la Comunidad de Madrid, dados de alta y registrados en la Federación Madrileña de Pádel (FMP) y al corriente de pago de sus cuotas de afiliación e inscripciones.

Todos los equipos se regirán por la Normativa de la Liga de Veteranos.
Los partidos se regirán por el Reglamento de juego vigente de la FMP.
Las infracciones serán contempladas según el Reglamento de Disciplina Deportiva.
Para cualquier reclamación que pudiera surgir, deberán dirigirse al Comité de Competición y Disciplina Deportiva de la FMP mediante los cauces estipulados: comitecompeticion@fmpadel.com

I.2. Categoría. Divisiones y grupos. Ascensos y descensos.

En función de la ordenación de principio de temporada, y una vez ejecutados los ascensos y descensos, la liga se estructurará de la siguiente manera:

- Los doce primeros equipos clasificados jugarán en División de Honor en un solo grupo.
- Los doce siguientes equipos clasificados jugarán en Primera División, en un solo grupo.
- La Segunda División estará formada por dos grupos: Segunda A y Segunda B. Estos dos grupos estarán formados por doce equipos cada uno.
- La Tercera División estará formada por tres grupos: Tercera A, Tercera B y Tercera C. Estos tres grupos estarán formados por doce equipos cada uno.
- La Cuarta División estará formada por tres grupos: Cuarta A, Cuarta B y Cuarta C. Estos tres grupos estarán formados por doce equipos cada uno.
- La Quinta División estará formada por tres grupos: Quinta A, Quinta B y Quinta C. Estos tres grupos estarán formados por doce equipos cada uno.
- La Sexta División estará formada por el resto de equipos.

Los ascensos y descensos de cada división quedan establecidos de la siguiente manera:

- En División de Honor, los tres últimos equipos descenderán y jugarán en Primera División la temporada 2027 – 2028, mientras que los nueve primeros equipos clasificados se mantendrán en División de Honor para la temporada 2027 – 2028.

- En Primera División, los tres primeros equipos jugarán en la temporada 2027 – 2028 en División de Honor, los seis siguientes formarán parte de la Primera División para la temporada 2027 – 2028 y los cuatro últimos equipos clasificados descenderán a Segunda División.

- En Segunda División, ascenderán a Primera División para la temporada 2027 - 2028 los dos primeros clasificados de cada grupo, los clasificados del tercero al noveno de cada grupo jugarán en Segunda División la temporada 2027 – 2028, y los tres últimos equipos de cada grupo descenderán a Tercera División.

- En Tercera División ascenderán a Segunda División para la temporada 2027 – 2028 los dos primeros clasificados de cada grupo; los tres últimos clasificados de cada grupo descenderán a Cuarta División; el resto de equipos se mantendrá en Tercera División para la temporada 2027 – 2028.

- En Cuarta División ascenderán a Tercera División para la temporada 2027 – 2028 los tres primeros clasificados de cada grupo; los tres últimos clasificados de cada grupo descenderán a Quinta División; el resto de equipos se mantendrá en Cuarta División para la temporada 2027 – 2028.

- En Quinta División ascenderán a Cuarta División para la temporada 2027 – 2028 los tres primeros clasificados de cada grupo; los tres últimos clasificados de cada grupo descenderán a Sexta División; el resto de equipos se mantendrá en Quinta División para la temporada 2027 – 2028.

- En Sexta División habrá nueve ascensos para la temporada 2027 – 2028. Subirá el campeón de cada grupo y los cuatro mejores segundos. En caso de que no todos los grupos de la división tengan el mismo número de equipos, se tendrá en cuenta el coeficiente de puntos (puntos obtenidos entre enfrentamientos disputados), en lugar de los puntos totales.

I.3. Ordenación equipos final de temporada.

Para poder conformar los nuevos grupos una vez concluida la temporada, la ordenación de los equipos dentro de cada división se realizará teniendo en cuenta los siguientes criterios correspondientes a la clasificación de la temporada anterior:

En primer lugar se tendrá en cuenta la posición en su grupo.

En segundo lugar, en aquellas divisiones donde todos los grupos tengan el mismo número de equipos cuando finaliza la competición, los puntos totales obtenidos por el equipo. En aquellas divisiones donde los grupos no tengan el mismo número de equipos cuando finaliza la competición, se tendrá en cuenta el coeficiente resultante de dividir los puntos totales entre el número de jornadas disputadas.

En caso persistir el empate, si es para dilucidar posiciones relevantes (ascensos, descensos o premios) se resolverá mediante una eliminatoria entre los equipos empatados en las instalaciones de la FMP en el Parque Deportivo Puerta de Hierro, y si es para posiciones no relevantes se realizará un sorteo entre los equipos implicados.

I.4. Renuncia plaza de ascenso.

En el caso de que uno de los equipos clasificados en puestos de ascenso a final de temporada renuncie a dicha plaza, este se mantendrá en la división donde ha disputado la competición. La plaza de ascenso la disfrutará el siguiente equipo clasificado, en función de la ordenación de los equipos al final de temporada anterior.

I.5. Plaza equipo no inscrito.

La plaza en el grupo correspondiente de un equipo que no se inscriba en la competición habiendo participado la temporada anterior, será cubierta por el equipo mejor posicionado de los descendidos en función de la ordenación de los equipos, subiendo todos los equipos posicionados debajo del equipo no inscrito una posición en la ordenación de los equipos.

I.6. Requisitos de pistas. Pago. Edad. Licencia. Plazo inscripción jugadores.

Los Clubes participantes deberán contar con un mínimo de **tres** pistas para los enfrentamientos.

Cada equipo abonará una inscripción para toda la Liga antes del comienzo de esta. Cada equipo estará formado por un **mínimo** de **12** jugadores y un **máximo** de **25** jugadores.

Los jugadores deberán tener **39** años cumplidos el 31 de diciembre de 2026 para la Liga 2026 - 2027 (año de nacimiento **1987**).

El plazo de inscripción de jugadores será hasta el martes 22 de septiembre a las 12.00. Una vez pasado este plazo no se podrán inscribir jugadores hasta después de la primera jornada.

Todos los jugadores deberán estar en posesión de la licencia federativa en el momento de la inscripción. Aquellos jugadores que no tengan la licencia en vigor causarán baja del listado del equipo. No podrán inscribirse jugadores que tengan la licencia federativa inhabilitada. Será responsabilidad de los equipos y sus delegados verificar que los jugadores cumplen los requisitos para poder jugar la liga.

Los jugadores no podrán tener licencia con dos clubes distintos, lo que imposibilitará disputar las ligas de veteranos y de veteranos senior en equipos que no sean del mismo club.

Se podrán inscribir o dar de baja jugadores ya inscritos **hasta el inicio de la segunda vuelta a las 12.00.** Una vez se dispute la primera jornada se podrán inscribir jugadores o dar de baja desde el miércoles a las 20.00 horas hasta el lunes a las 12.00. A partir de la segunda vuelta o segunda fase el jugador que se quiera dar de baja, deberá solicitarlo a la FMP.

Aquellos jugadores a los que, debido a alguna sanción, se inhabilite su licencia durante la temporada, no podrán disputar partidos de la liga de veteranos. Todos los delegados podrán

consultar en la página de su equipo si alguno de sus jugadores tiene la licencia inhabilitada. El jugador tendrá hasta las 12:00 del día que se dispute el partido para realizar los trámites necesarios para habilitar la licencia.

En caso de que un jugador con la licencia inhabilitada sea alineado, independientemente de que dispute o no su partido, se considerará alineación indebida y el equipo será sancionado con la pérdida de 10 puntos.

I.7. Sistema de equipos asociados del mismo club. Condicionantes.

Todos los equipos inscritos por un mismo club tendrán la consideración de equipos asociados a efectos de la presente normativa.

Se podrán ceder jugadores entre los equipos de un mismo club teniendo en cuenta los siguientes condicionantes:

- El jugador solo podrá ser cedido a equipos de divisiones superiores respecto al que está vinculado. En ningún caso a equipos de la misma división, aunque estén en grupos distintos, o de divisiones inferiores. Los jugadores vinculados a un equipo solo podrán ser alineados en equipos de su mismo club adscritos a una categoría o división superior. Queda expresamente prohibida su alineación en equipos de la misma división, con independencia del grupo en que participen, así como en equipos de divisiones inferiores. El incumplimiento de esta disposición tendrá la consideración de alineación indebida y será sancionado con la pérdida de 10 puntos al equipo infractor.

- El número máximo de partidos que podrá disputar con el equipo al que es cedido son tres. Al jugar el tercer partido quedará vinculado a ese equipo para el resto de la temporada. El jugador podrá jugar dos partidos con cada uno de los equipos de divisiones superiores al suyo sin quedar vinculado a los mismos, excepto en el caso en el que un club tenga varios equipos en la misma división. El incumplimiento de esta disposición tendrá la consideración de alineación indebida y será sancionado con la pérdida de 10 puntos al equipo infractor.

- En caso de que un club tenga dos o más equipos en la misma división (independientemente de que se encuentren en grupos distintos), el jugador cedido de categorías inferiores sólo podrá disputar partidos con uno de los equipos, quedando vinculado al primer equipo al que sea cedido. El incumplimiento de esta disposición tendrá la consideración de alineación indebida y será sancionado con la pérdida de 10 puntos al equipo infractor.

- En caso de que un jugador dispute su tercer partido cedido en un equipo con el cupo completo de jugadores (25) se considerará alineación indebida. Un equipo no podrá ceder por tercera vez a un jugador si ello implica que se quede con un número inferior a 12 jugadores (mínimo establecido en la Normativa), considerándose alineación indebida en el equipo al que ha sido cedido. Los delegados podrán dar de baja jugadores de sus equipos en los periodos de la semana reservados para ello.

- En las tres últimas jornadas no se podrá realizar la cesión de jugadores. El plazo para ceder jugadores tendrá que ser siempre anterior a la fecha señalada en el

calendario de la Liga para la antepenúltima jornada de cada división y grupo. Esto significa que, llegada esa fecha, aun quedando por disputar partidos aplazados no cabe cesión alguna de jugadores. El incumplimiento de esta disposición tendrá la consideración de alineación indebida y será sancionado con la pérdida de 10 puntos al equipo infractor.

- El jugador sumará en su ranking personal los puntos que consiga en la división en la que juegue sus partidos.

- No se pueden jugar con dos equipos distintos del mismo club en una misma semana, salvo en las semanas que se disputen excepcionalmente dos jornadas por el reajuste del calendario. El incumplimiento de esta disposición tendrá la consideración de alineación indebida y será sancionado con la pérdida de 10 puntos al equipo infractor.

El plazo para realizar cesiones de equipos entre distintos clubes finalizará el 17 de septiembre a las 12.00.

I.8. Incorporación de jugadores. Plazos, modo y validación.

Con respecto a la incorporación de jugadores, estos no podrán haber jugado en algún equipo distinto al de su club esa misma temporada (en el momento de figurar en un enfrentamiento, incluso no habiendo jugado, se considerará que ha participado).

En caso de que un jugador solicite la baja en un equipo y quiera inscribirse en otro equipo de un club distinto, éste deberá no haber disputado ningún partido y no podrá jugar con el nuevo equipo hasta el comienzo de la segunda fase o segunda vuelta. En el caso de ser un jugador del mismo club, sea de categoría superior o igual a la que está inscrito, podrá cambiarse de equipo siempre y cuando no haya disputado algún partido o figurado en el acta de un enfrentamiento antes del comienzo de la segunda fase o segunda vuelta.

Estas solicitudes de cambio de jugadores entre equipos de un mismo club se deben realizar en los periodos habilitados para incorporar o dar de baja jugadores.

Un jugador inscrito en un equipo de categoría inferior del mismo club podrá cambiarse a un equipo de categoría superior del mismo club antes de las tres últimas jornadas, independientemente de haber jugado o no con el equipo de categoría inferior algún partido. El plazo para incorporar jugadores de categorías inferiores tendrá que ser siempre anterior a la fecha señalada en el calendario de la Liga para la antepenúltima jornada de cada división y grupo. Esto significa que, llegada esa fecha, aun quedando por disputar partidos aplazados no cabe la posibilidad de incorporar jugadores.

Se podrán incorporar jugadores antes del inicio de la segunda vuelta, siempre que el jugador tenga la licencia federativa habilitada, aporte los datos requeridos para dar de alta a una jugadora y no se haya superado el tope de 25 jugadores por equipo.

Esta solicitud se debe realizar antes del lunes a las 12:00 para poder disputar el enfrentamiento de esa semana.

Para la competición a partir del 1 de enero de 2027 los clubes tendrán de plazo hasta el día **31 de enero a las 12:00** del mediodía para renovar su licencia y abonar la cuota de afiliación

correspondiente a 2027. **En caso de no realizar el abono de la cuota de afiliación, todos los equipos del club en cuestión serán descalificados de la competición.**

Para la competición a partir del 1 de enero de 2027 los jugadores tendrán de plazo hasta el día **31 de enero a las 12:00** del mediodía para renovar su licencia. Aquellos jugadores que no hayan renovado su licencia en la fecha indicada causarán baja del listado del equipo. Hasta que no esté dado de alta nuevamente, el jugador no podrá disputar ningún partido de la liga, considerándose dicha alineación como indebida. El jugador tendrá hasta las 12:00 del día que se dispute el partido para realizar los trámites necesarios para renovar la licencia.

En el momento de la inscripción, el delegado podrá dar de alta a los jugadores de su equipo introduciendo su número de licencia y su fecha de nacimiento. El resto de los datos se cargarán automáticamente.
En la columna correspondiente a la aportación del DNI aparecerá la indicación "Sí" para aquellos jugadores cuyo documento ya conste en poder de la FMP por haber participado anteriormente en una Liga FMP. En el caso de los jugadores que nunca hayan participado en una Liga FMP, aparecerá la indicación "No".
Para completar la inscripción de estos nuevos jugadores será obligatorio adjuntar, en ese mismo momento, un documento que incluya el DNI escaneado por ambas caras de todos ellos. Si no se adjunta dicho documento, el sistema no permitirá finalizar la inscripción.
Si el documento presentado no incluye el DNI de alguno de los jugadores para los que se solicita, **ese jugador no podrá participar en la Liga hasta que su DNI sea aportado**. Una vez adjuntado el documento, el delegado deberá contactar con la FMP para su validación. Tras dicha validación, la FMP activará al jugador, que podrá entonces ser seleccionado para la competición.

Cada jugador, antes de ser inscrito, deberá aceptar la inclusión en el equipo.

Todos los jugadores que figuren en las listas de un equipo deben tener la licencia en vigor.

I.9. Delegados. Funciones. Cometidos. Sustitución del delegado en enfrentamientos.

Todos los delegados/as de los equipos deberán darse de alta en la aplicación para poder realizar a través de ella todas sus funciones:

- Cumplimentar la hoja del equipo con los jugadores que formarán parte del equipo.
- Una vez comenzada la Liga, cumplimentar actas.
- Etc.

El delegado, que puede ser o no jugador, será el responsable de:

- Estar en contacto con la FMP.
- Comunicar a sus jugadores los clubes, fechas y horarios e instrucciones.
- Vigilar la puntualidad y ética de sus jugadores.
- Cumplir y hacer cumplir a sus jugadores todo lo estipulado en esta Normativa.

Se podrá inscribir un **delegado auxiliar** en la ficha del equipo con las mismas competencias que el delegado titular durante los enfrentamientos.

Cuando los delegados dados de alta en la ficha de cada equipo de la liga de la FMP no puedan asistir a un enfrentamiento, ejercerá dicha función alguno de los técnicos, si estos tampoco pudieran asistir, sería el jugador con mayor puntuación del primer turno (20.00), siendo el responsable del equipo en dicha confrontación a todos los efectos.

I.10. Técnicos.

Solo los técnicos podrán dar instrucciones en los partidos durante los cambios de lado.

Cada equipo podrá inscribir hasta tres técnicos.

La inscripción de un técnico deberá solicitarla el delegado del equipo en cuestión; los técnicos/as, para poder ser inscritos/as, deberán tener la licencia de técnico/a en vigor por la FMP y estar dados/as de alta en el Registro de Entrenadores/Monitores Deportivos de Pádel de la Dirección General de Deportes de la Comunidad de Madrid, tal y como viene recogido en el Reglamento Técnico de la Federación Madrileña de Pádel.

La inscripción de los técnicos se solicitará a través de secretariatecnica@fmpadel.com .

Los técnicos únicamente podrán inscribirse en un club.

El plazo para inscribir técnicos será el mismo que para inscribir jugadores.

El día 1 de enero de 2027 se dará de baja a los técnicos que no tengan renovada su licencia, debiendo volver a hacer la solicitud el delegado como inicialmente.

I.11. Entrega de trofeos liga

Al finalizar la Liga se comunicará a todos los equipos el lugar, fecha y hora de la entrega de trofeos.

CAPÍTULO II. COMPETICIÓN.

II.1. Composición grupos. Suspensión partidos y aplazamientos.

La composición de los grupos se hará por méritos deportivos mediante el “sistema de serpiente” en función de los puntos obtenidos por cada equipo la temporada anterior.

En caso de que dos o más equipos de un mismo club estén en la misma división se situará a cada equipo en un grupo distinto previamente a la aplicación del sistema de ordenación descrito. En el caso de que existan más equipos del mismo club que grupos en la división, se sorteará el grupo correspondiente de cada uno de ellos.

La FMP confeccionará el calendario de la temporada, que será a doble vuelta, debiendo cumplirse estrictamente el mismo, salvo por motivos meteorológicos. En el caso de suspensión por motivos meteorológicos, serán los delegados de ambos equipos quienes determinen dicha suspensión, debiendo comunicarlo a la FMP no antes de dos horas de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
Este enfrentamiento deberá disputarse como tarde en la primera fecha libre señalada para recuperar partidos aplazados, antes del comienzo de la segunda vuelta. En Primera División se deberá disputar antes de la última jornada de la primera fase. En la segunda fase o segunda vuelta se deberán disputar todos los enfrentamientos antes de la última jornada.

El equipo local debe garantizar que sus pistas estén disponibles hasta la conclusión del último partido de cada enfrentamiento. Si por causa de fuerza mayor (apagón, rotura de cristal, rotura de red, etc..) se tuviera que suspender/anular, los dos delegados deberán ponerse de acuerdo en el día y hora de la reanudación. En el caso de no ponerse de acuerdo por no ser de causa mayor (alquilar menos tiempo) el equipo local perderá ese partido. En caso de cambio de cambio de sede, se deberá avisar a la FMP y al equipo contrario.

Si no hay acuerdo, la FMP señalará día, hora e instalaciones para jugar dichos partidos.

El calendario dispondrá de fechas libres para recuperar partidos aplazados.

En caso de que haya enfrentamientos aplazados dentro de las tres últimas jornadas, la Dirección Deportiva de la FMP fijará la fecha del enfrentamiento.

En ningún caso se podrán jugar enfrentamientos aplazados después de la última jornada de la primera vuelta. En ningún caso se podrán jugar enfrentamientos aplazados de la segunda vuelta después de la última jornada de liga; en caso de que haya que disputar un enfrentamiento aplazado entre la penúltima y la última jornada de liga tendrá que disputarse antes del viernes anterior a la fecha estipulada en el calendario para la última jornada.

Los partidos que sean suspendidos a mitad de una confrontación tendrán que ser terminados por los mismos jugadores que comenzaron la misma antes de la última jornada de la primera vuelta o primera fase en Primera división y de la última jornada de la segunda fase o segunda vuelta. En caso de no poder jugar los mismos jugadores, se dará el partido por ganado a la otra pareja.

Una confrontación podrá ser adelantada o atrasada por causas no meteorológicas siempre que haya acuerdo entre delegados, se avise a la organización de la liga (FMP) y se dispute durante la misma semana de la confrontación original, la semana siguiente o la anterior, menos en la última jornada de la liga, donde tampoco se permitirá el cambio de hora.

En caso de producirse restricciones de movilidad y cierre de instalaciones deportivas a una determinada hora por las medidas sanitarias declaradas en las zonas básicas de salud que impidan la celebración de los enfrentamientos a las horas y turnos establecidos oficialmente, la Federación Madrileña de Pádel fijará el día, hora y turnos de juego en caso de no llegar a un acuerdo los equipos implicados, pudiendo fijarse como sede de juego las instalaciones de la propia FMP.

II.2. Día y hora de Juego. Mínimo de pistas. Modificación pistas.

Los partidos se disputarán los **lunes a las 20:00** excepto aquellos clubes que tengan tres o más equipos inscritos, contando el tercero (C) con el martes a las 20:00 para disputar sus partidos si lo estimaran necesario; si el equipo C establece como día de juego el martes, todos los equipos posteriores en el orden alfabético (D, E, F, etc.) quedarán obligados a fijar igualmente el martes como su día de juego. Será obligatorio que al menos tres partidos se disputen a las 20:00 y los dos siguientes a continuación siempre y cuando se encuentren las parejas de ambos equipos si el partido se tiene que celebrar antes de las 21:00.

De una forma u otra, en el supuesto de que la confrontación se juegue en tres pistas, las parejas que entren en 4º y 5º lugar, deberán estar en las instalaciones a las 21:00 empezando a contabilizar los diez minutos de cortesía a partir de las 21:00.

Todos los equipos tendrán el número de pistas disponibles para cada confrontación en su ficha. Esta disposición podrá modificarse de manera permanente una vez en toda la temporada. Este cambio deberá informarse a la FMP (info@fmpadel.com) antes del jueves a las 15 horas.

Para cualquier cambio puntual deberá haber acuerdo entre delegados. Cualquier cambio en la disposición de estas pistas será comunicado a la FMP (info@fmpadel.com).

II.3. Sistema de juego. Pelota de juego. Mínimo de botes.

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets, con tie-break en todos ellos, y se disputarán con el método de tanteo de **punto de oro (sin ventaja al llegar a iguales).**

Regla del punto de oro:

Los partidos se disputarán con punto de oro (sin ventaja al llegar a iguales).

Cuando en un juego se llegue a 40 iguales, únicamente se disputará un punto y el ganador del mismo se anotará el juego. Además, la pareja restadora elegirá qué miembro de la misma será el encargado de restar esa bola no pudiendo cambiar su posición.

El equipo que juegue en casa (local) facilitará las pelotas de cada eliminatoria. Las pelotas deben ser de pádel y se abrirán mínimo **tres botes nuevos** por cada eliminatoria. El color de la pelota debe ser amarillo o blanco, acorde al Reglamento de Juego de la FEP.

Los equipos que disputen sus enfrentamientos en cinco pistas, guardarán dos botes del enfrentamiento anterior (pelotas con un partido) para el siguiente, debiendo abrir otros tres para el total de partidos. Los equipos que juegan en dos turnos, siempre deben abrir tres botes nuevos, jugándose los partidos del segundo turno con las pelotas usadas en el primer turno (pelotas con un partido).

El no cumplimiento del número mínimo de botes de bolas nuevos, supondrá para el equipo local, la primera vez una advertencia, la segunda una penalización de 3 puntos, la tercera de 5 puntos y los mismos 5 puntos a partir de la cuarta y sucesivas.

Será el delegado local el encargado de asignar cada pista y bote de pelotas con la que se disputará cada partido de cada confrontación.

II.4. Acta enfrentamientos.

Antes de comenzar la confrontación, ambos delegados deberán intercambiar las respectivas alineaciones y para ello deberán completar en papel, respecto de su equipo, el documento existente en la página web de la FMP “ACTA LIGA ADDICTIVE 2026 - 2027”.

La aplicación dispondrá de actas para partidos disputados en un solo turno (cinco partidos a la vez) y actas para partidos disputados en dos turnos (tres y dos partidos o cuatro y uno).

Los delegados se encargarán de completar las actas en la aplicación. Las actas se deberán cumplimentar de la siguiente forma:

El delegado local dispondrá de 24 horas desde la hora de comienzo del enfrentamiento.

Ej.- Si el enfrentamiento comienza el lunes a las 20:00 tendrá hasta el martes a las 20:00.

El delegado visitante dispondrá de otras 24 horas desde que finaliza el plazo para grabar el acta del delegado local para terminar de cumplimentar el acta. Ej.- Desde las 20:00 del martes hasta las 20:00 del miércoles.

El acta deberá estar completamente cumplimentada por ambos delegados 48 horas después del comienzo del enfrentamiento.

Una vez transcurridas las 24 horas de plazo de las que dispone el delegado visitante para revisar y confirmar el acta, si este no hubiera realizado la confirmación, el acta se dará por confirmada automáticamente, sin necesidad de ninguna actuación adicional por parte del delegado visitante. La confirmación automática tendrá los mismos efectos que la confirmación realizada por el delegado visitante, por lo que, una vez transcurrido dicho plazo, el acta quedará confirmada a todos los efectos.

Dado que pueden producirse incidencias en la recepción de correos electrónicos, los delegados deberán acceder, dentro de los plazos establecidos, a su Área Privada de delegado para realizar la grabación o aceptación de las actas correspondientes.
Asimismo, deberán comprobar en el Registro de Acciones que el acta ha sido correctamente grabada o confirmada. Las notificaciones por correo electrónico tendrán carácter meramente informativo y su no recepción no eximirá del cumplimiento de los plazos reglamentariamente establecidos.

II.5. Formación de equipos y ordenación parejas. DNI.

Los equipos estarán formados por **cinco** parejas.

Las parejas se ordenarán en las confrontaciones en función de la suma de puntos de los dos jugadores integrantes de cada pareja.

La ordenación de las parejas se realizará en función de los puntos dentro de cada uno de los turnos de juego. Se puede dar el caso que las dos parejas del segundo turno tengan más puntos que cualquiera de las parejas del primer turno. El objetivo es ordenar las parejas de forma independiente dentro de cada turno de juego.

En el caso de disputarse los cinco partidos a la vez (un solo turno) se ordenarán las parejas de mayor a menor puntuación y jugarán entre sí las parejas nº 1, las nº 2, etc.

En caso de jugarse en dos turnos (tres parejas a las 20:00 y dos a las 21:00 ó cuatro parejas a las 20:00 y una a las 21:00), se ordenarán de mayor a menor las parejas del primer turno, y de la misma manera las dos parejas del segundo turno (en el supuesto de jugar tres parejas primero y dos a continuación).

El delegado de cada equipo es el responsable de la correcta colocación de las parejas. En caso de equivocarse en el orden de las mismas, cada pareja mal colocada perderá su enfrentamiento, no repercutiendo esto en el resto de parejas que sí puedan estar correctamente ordenadas.

Cuando el delegado de un equipo lo solicite, será obligatorio por parte del delegado del equipo contrario, mostrar documento identificativo (DNI, pasaporte o permiso de conducir) de todos los jugadores participantes en el enfrentamiento.
En caso de que un jugador no lleve consigo en ese momento ningún documento identificativo, deberá hacerlo constar en las observaciones del acta y estará obligado a firmar, en ese mismo momento, una declaración responsable (modelo declaración responsable FMP) en la que manifieste que los datos personales con los que figura inscrito en la competición son ciertos y que se compromete a acreditar su identidad ante la Federación Madrileña de Pádel en un plazo máximo de 24 horas desde el comienzo de la eliminatoria.
La acreditación de la identidad deberá realizarse ante la Federación Madrileña de Pádel en el plazo establecido. El incumplimiento de este plazo, la no acreditación de la identidad o la constatación de que los datos facilitados no se corresponden con la identidad del jugador será considerado alineación indebida, y se penalizará al equipo infractor con la pérdida de 10 puntos, además de perder ese enfrentamiento 6-0/6-0.

Si un jugador se niega a entregar la documentación identificativa cuando la lleve consigo o, en caso de no disponer de ella en ese momento, se niega a firmar la declaración responsable, se considerará que se niega a identificarse.
Si la negativa se produce con anterioridad al inicio del partido, se considerará W.O. no avisado y el equipo infractor será penalizado con la pérdida de 1 punto, además de perder ese partido 6-0/6-0. Si la negativa se produce una vez iniciado el partido, o terminado, se considerará alineación indebida y se penalizará al equipo infractor con la pérdida de 10 puntos, además de perder ese enfrentamiento 6-0/6-0.

II.6. Puntuación jugadores. Actualización de puntos.

Cada jugador empezará la liga con los puntos obtenidos en la Liga de Veteranos 2025 - 2026. Esta puntuación inicial se ha ido detallando a lo largo de las dos últimas temporadas en cada equipo.

El jugador defenderá los puntos obtenidos la temporada pasada en cada jornada. Se irán sumando los puntos que vaya consiguiendo a lo largo de la Liga 2026 - 2027 y restando los que consiguió durante la Liga 2025 - 2026 cada jornada.

La actualización de los puntos se realizará mensualmente, el último viernes de cada mes, y se sumarán los puntos de los partidos cuya acta se haya cerrado antes de esa fecha. En caso de que una confrontación sea aplazada, se jugará con los puntos vigentes en la nueva fecha en la cual se dispute la confrontación y los puntos derivados del mismo se computarán para la siguiente actualización del ranking de jugadores.

Los puntos vendrán dados por cada partido ganado teniendo distintos valores en función de la categoría que se disputa:

División de Honor: 70 puntos
1ª división: 60 puntos
2ª división: 50 puntos
3ª división: 40 puntos
4ª división: 30 puntos
5ª división: 20 puntos
6ª división: 10 puntos

II.7. Suspensión de la competición.

En caso de que la competición se suspenda de manera definitiva por causa de fuerza mayor o imperativo legal, las clasificaciones serán definitivas siempre y cuando se haya disputado al menos el 75% de las jornadas de la liga regular.

Para este cálculo y para la confección de la clasificación definitiva se tomarían las jornadas disputadas hasta la fecha de suspensión de la competición, no teniendo en cuenta ninguno de los resultados de aquellas jornadas que hayan tenido algún partido aplazado por motivos climatológicos que no haya podido recuperarse.

Aquellos partidos que hayan sido aplazados por motivos distintos a los climatológicos no se tendrán en cuenta para la clasificación definitiva en caso de suspensión de la competición.

Para poder aplicar esta medida de dar por definitiva la clasificación, se ha de superar este 75% de disputa en todas las divisiones y grupos que conforman cada liga. En caso de que un solo grupo no supere este porcentaje no tendrá validez para el resto de divisiones y grupos de cada liga.

Si hubiera de disputarse playoffs para dirimir algún ascenso o descenso, estos se programarían previos al inicio de la siguiente temporada.

CAPÍTULO III. SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

III.1. Contabilidad puntos.

Cada equipo conseguirá tantos puntos como partidos ganados dentro de cada eliminatoria.
Ejemplo: Si el equipo A vence 4 a 1 al equipo B, el equipo A obtendrá 4 puntos y el equipo B, 1 punto, para la clasificación.

III.2. Factores en caso de empate final.

En el caso de empate a puntos en la clasificación final, se tendrá en cuenta lo siguiente:

- 1º Los puntos totales en los enfrentamientos entre equipos afectados.
- 2º La diferencia de sets a favor y sets en contra en los enfrentamientos entre los equipos afectados.
- 3º La diferencia de juegos a favor y juegos en contra en los enfrentamientos entre los equipos afectados.

Estos criterios se aplicarán sucesivamente por orden (primero, segundo y tercero) mientras se produzca un empate entre más de dos equipos. En el momento en que sólo dos equipos

queden empatados, se aplicará la resolución por la que queda primero el equipo vencedor en su particular enfrentamiento.

Si persiste el empate se repetirá la eliminatoria, disputándose en las instalaciones de la FMP.

III.3. W.O pareja y mínimo de parejas.

Cuando una pareja no se presenta (W.O.), su equipo pierde ese partido y por lo tanto ese punto. El W.O. se aplicará a los **diez minutos** sobre la hora fijada para el comienzo del partido, salvo acuerdo entre los delegados. Además, se penalizará con un punto negativo. El resultado de ese partido se contabilizará como 6-0/6/0.

Si el W.O. no preavisado es por causa de fuerza mayor y siempre que esté debidamente justificado antes de las **48 horas** posteriores a disputarse el enfrentamiento, será el Comité de Competición y Disciplina Deportiva quien determine si lleva aparejada sanción.

El mínimo de parejas de un equipo que debe reflejarse en el acta en papel antes del inicio de la eliminatoria debe ser siempre **cuatro.**

III.4. W.O equipo.

Cuando un equipo no se presenta (W.O), con un **mínimo de cuatro parejas**, perderá esa eliminatoria y se considerará como no presentado.

Si se produjera un W.O. de alguna de esas cuatro parejas reflejadas en el acta en papel, se considerará W.O. no avisado, dándose la eliminatoria por ganada al otro equipo por 5-0, anulándose todos los resultados de esa confrontación, aunque se hubieran disputado y anotado en el acta en papel.

El W.O. se aplicará a los 10 minutos sobre la hora fijada del comienzo de la eliminatoria (20.00), salvo acuerdo entre los delegados. Además, se penalizará con **tres puntos negativos** si el aviso es con más de ocho horas y con **cinco puntos negativos** si el W.O. es NO AVISADO.

CAPÍTULO IV. SISTEMA DE PENALIZACIÓN

IV.1. Tiempos de aviso W.O. y mínimo de parejas.

Cuando se preavise al delegado contrario con al menos **ocho horas sobre la hora de juego** de la no asistencia de una pareja, no habrá sanción. Cuando el W.O. de una pareja no se preavise con el tiempo marcado, la sanción será de **un** punto negativo.

Cuando un equipo no se presente en el día y hora fijados, previo aviso de al menos ocho horas, será penalizado con la pérdida de tres puntos, la primera y segunda vez.
Aquel equipo que no se presente por tercera vez a una confrontación, independientemente de ser con preaviso o sin él, será descalificado de la competición y se anularán todos sus

resultados. Dicho equipo descenderá a la categoría inmediatamente inferior para la temporada siguiente.

Cuando un equipo no se presente con un mínimo de **cuatro parejas sin previo aviso** con el tiempo marcado en el día y hora fijados, será penalizado con cinco puntos de sanción.

En caso de que sea necesario contabilizar el resultado de un partido que haya finalizado por la lesión o abandono de una de las parejas, éste se contabilizará suponiendo que la pareja que abandona perdiera todos los puntos que restaban en el partido hasta que este finalizara.
Por ejemplo, si una pareja abandona un partido con un resultado de 4-0 a favor, perderá el partido 4-6, 0-6.

IV.2. Falsificación y plazos recepción actas.

La falsificación de las actas, implicará una sanción de **diez** puntos negativos.

Si el acta no se hubiera recibido en el plazo marcado por parte del equipo local:

- El primer incumplimiento implicará una advertencia.
- La segunda, la pérdida de dos puntos.
- La tercera la pérdida de cinco puntos y los mismos cinco puntos a partir de la cuarta y sucesivas.

IV.3. Suplantación de identidad y alineación indebida.

Si se comprueba que un jugador ha sido sustituido de manera intencionada por otro que no figure en la lista de inscritos o con la licencia inhabilitada (utilizando a un jugador de otro equipo o sin equipo) el equipo infractor será penalizado con la pérdida de diez puntos la primera vez y la descalificación de la competición la segunda vez, descendiendo a la última categoría para el siguiente año.

Si se comprueba que, accidentalmente o no, participa un jugador sin la validación del DNI realizada, o sin aceptar la participación en el equipo, se considerará alineación indebida. Esta infracción será sancionada con la pérdida de diez puntos para el equipo infractor.

Si se comprueba que, accidentalmente o no, participa un jugador identificado sin estar incluido en la lista del equipo infractor o tiene la licencia inhabilitada, será penalizado con la pérdida de diez puntos.

Se considerará alineación indebida y el equipo infractor será sancionado con la pérdida de diez puntos si un jugador perteneciente a un equipo asociado disputa un partido dentro de la fecha señalada en el calendario de la Liga para la antepenúltima jornada de cada división y grupo. Por ejemplo: si la fecha marcada para la antepenúltima marcada es el 27 de mayo, a partir de esa fecha, aunque haya jornadas aplazadas después, no se podrán convocar jugadores de un equipo asociado.

Se considerará alineación indebida la participación de un jugador con un equipo distinto al suyo dentro del mismo club, cuando ambos equipos compitan en la misma división o

categoría. Esta infracción será sancionada con la pérdida de diez puntos para el equipo infractor.

En todos los casos anteriores, si un jugador que no figura en la lista de inscritos, de un equipo asociado en fechas en las que no puede ser convocado, de un equipo del mismo club en la misma división, o con la licencia inhabilitada, independientemente de que dispute o no su partido, se considerará alineación indebida y el equipo será sancionado con la pérdida de **diez** puntos. El resultado de ese partido donde se ha producido la alineación indebida se contabilizará como 6-0/6-0.

IV.4. Número mínimo de pistas.

El número mínimo de pistas disponibles por parte del equipo local el día de la competición a las 20:00 son **tres**.

En caso de no poder terminar alguno de los partidos por causa de fuerza mayor (apagón, rotura de cristal, rotura de red, etc..), los dos delegados deberán ponerse de acuerdo en el día y hora de la reanudación. En el caso de no ponerse de acuerdo por no ser de causa mayor (alquilar menos tiempo o cierre de la instalación) el equipo local perderá ese partido. A los efectos de la presente normativa, se entenderá por fuerza mayor cualquier acontecimiento imprevisible o inevitable, ajeno a la voluntad de los equipos participantes y que imposibilite total o parcialmente la celebración o continuación de un enfrentamiento en condiciones normales de juego. Se considerarán causas de fuerza mayor:

- Fenómenos meteorológicos que hagan impracticables las pistas o supongan un riesgo para los participantes.
- Corte general de suministro eléctrico.
- Averías graves en las instalaciones deportivas que impidan el desarrollo de los partidos (rotura de cristales, inundaciones, daños estructurales, fallo generalizado de iluminación, rotura de redes o elementos esenciales de juego no sustituibles de forma inmediata).
- Cierre de las instalaciones por decisión de la autoridad competente.
- Restricciones de movilidad, emergencias sanitarias o medidas administrativas que impidan la celebración del enfrentamiento.
- Cualquier otra circunstancia análoga que sea valorada y aceptada expresamente por la Federación Madrileña de Pádel.

Si alguno de los partidos de la eliminatoria no pudiera disputarse por no tener pista disponible a la hora señalada del enfrentamiento, ya sea del primer o segundo turno, se considerará como W.O. no avisado de la pareja local, se contabilizará como 6-0/6-0, y se penalizará con un punto negativo.

Si fuera más de un partido los que no se pudieran disputar por no disponer de las pistas necesarias, se considerará que el equipo no se ha presentado con el mínimo de cuatro parejas, perderá esa eliminatoria, considerándose como W.O. no avisado y se penalizará con **cinco puntos negativos**.

En caso de no poder disputarse un enfrentamiento en el día y hora señalado por no disponer de ninguna pista, el equipo local perderá esa eliminatoria, considerándose como W.O. no avisado, penalizándose con **cinco puntos negativos**.

IV.5. Número mínimo de botes nuevos.

El no cumplimiento del número mínimo de botes de bolas nuevos, supondrá para el equipo local, la primera vez una advertencia, la segunda una penalización de tres puntos, la tercera de cinco puntos y los mismos cinco puntos a partir de la cuarta y sucesivas.

IV.6. Instrucciones durante los partidos.

Durante el transcurso de un partido únicamente podrán dar instrucciones aquellos técnicos que estén inscritos correctamente como ’técnico' en el listado de ese equipo. En caso de que cualquier persona no inscrita como técnico en ese equipo imparta instrucciones durante los partidos y si se demuestra este hecho, supondrá al equipo infractor, la primera vez una advertencia, la segunda una penalización de un punto y la tercera y sucesivas una penalización de cinco puntos.

CAPÍTULO V. SANCIONES.

V.1. Comité de competición. Potestad. Plazos Recursos.

Cualquier otro asunto no contemplado en esta normativa será el Comité de Competición y Disciplina Deportiva el que tome las medidas a seguir, debiendo los equipos asumir sus decisiones, pudiendo ser recurridas las mismas en el plazo de **cinco días** desde su publicación o notificación al interesado ante dicho Comité mediante su presentación ante la Federación Madrileña de Pádel.

V.2. Notificaciones.

En caso de no poder notificarse una sanción al infractor por los cauces establecidos en el Reglamento de Disciplina Deportiva y demás normas aplicables, se publicará en el tablón de la FMP y en su página WEB la misma durante el plazo de **cinco días**, dándose por notificado al destinatario de dicha sanción.

V.3. Vigencia penalizaciones.

Las penalizaciones que se apliquen a un equipo estarán en vigor durante toda la temporada y serán acumulables.

Las infracciones prescribirán a los 15 días, comenzándose a contar el plazo de prescripción el día en que la infracción se hubiere cometido.